



STAES19'

Seminário de Tecnologias Aplicadas em Educação e Saúde

Sumário

1. Atualização de mapa territorial em Unidade Básica de Saúde, com utilização de técnica de geoprocessamento: um relato de experiência
Samir Pacheco Rios Duarte, Géssica Souza de Almeida, Bianca Souza Bacelar Lima, Eliana Maria de Carvalho.....01- 06
2. Proposta de protocolo de reabilitação para membro superior em pacientes protetizados com tecnologia 3D
Marcelo Mendes de Oliveira, Jamilton Alves Dias, Paula Hortência dos Santos Magalhães, Menilde Araújo Silva Bião.....07-15
3. A importância de ações educativas e do uso das tecnologias na sala de espera para a promoção da saúde bucal de adultos
Suely C. N. Gomes, Fernando L. de Q. Carvalho.....16-25
4. E-health auxiliando na prevenção e manutenção da saúde de pessoas que necessitam de cuidados diários com redes sociais: uma revisão sistemática
Romero M F Moura Júnior, Lynn R G Alves, Josemar R Souza..... 26-35
5. A construção de um health game para o suporte básico de vida: estratégia para o ensino-aprendizagem na saúde
Rejane Reis dos Santos, Suiane Costa Ferreira, Misael Cruz dos Santos, Lucas Guerra Lima, Davih de Andrade Machado Borges.....36-45
6. Desenvolvimento e uso de uma plataforma digital gamificada no curso de medicina em uma universidade pública do interior de Minas Gerais
Eduardo Henrique M. Lima, Leonardo Isolani Andrade, Márcio Roberto de Lima...46-54
7. Dinâmica de ensino baseada em fabricação digital e PBL para apoiar os professores de psicologia na apresentação do Teste de Pirâmide Colorida Pfister
Eduardo Manuel de Freitas Jorge, Paula Guimarães Andrade Tanure, Matheus Guimarães Andrade Tanure..... 55-62
8. Descomplicando o Vocabulário: Contribuições para o Diálogo Entre Educação e Saúde a partir da Série Sex Education
David Santana Lopes, Ludmila Soares Franco, Lynn Rosalina Gama Alves.....63-71
9. Funções Executivas e Jogos Digitais no Contexto Universitário: Uma Revisão Integrativa da Literatura



STAES19'

Seminário de Tecnologias Aplicadas em Educação e Saúde

- Marcelle Gomes de Jesus, Lynn Rosalina Gama Alves**.....72-81
10. Jogos digitais na estimulação cognitiva em idosos: resultados preliminares sobre a função mnemônica
Jéssica V. S. Pereira, Maria de Fátima D. Luciano, Larissa de C. Cerqueira, Abraão C. C. Rodrigues, Camila B. Bonfim.....82-92
11. A importância dos letramentos digitais na educação
Andréa Beatriz Hack de Góes.....93-99
12. Educomunicação e ação comunicativa na formação do sujeito leitor
Enia dos Santos Costa, Rosângela da Luz Matos.....100-105
13. Exergames como objeto de pesquisa: o que se tem produzido nos Programas de Pós-graduação Stricto sensu do Brasil?
Adilson Rocha Ferreira, Deise Juliana Francisco, Lynn Rosalina Gama Alves...106-115
14. Desenvolvimento de um mouse trackball de baixo custo
Kercia Cristine. R. Assis, Lucas S. Reis, Mariane J. Batista, Nilmar de Souza, Renata de S. Mota.....116-124
15. Educação e saúde: relato de experiência do projeto de extensão em prótese e órtese – integrando ensino e pesquisa
Menilde A. S. Bião, Marcelo M. de Oliveira, Paula H.S. Magalhães, Jamilton A. Dias, André V. A. de Carvalho.....125-132
16. Proposta de Jogo Sério para Reabilitação Motora
Tiago de Souza Araújo, Manoel Ribeiro Filho.....133-142
17. Triagem inteligente: O uso da internet das coisas na classificação dos riscos nas Emergências
Antonio C. C. dos S. Junior, Danilo M. de O. Santos, Leanderson de J. Santana, Fabio Fonseca B. Gomes, Leandro F. de Oliveira, Igor G. Pimenta.....143-150
18. Ações educativas e uso de tecnologias para gestão dos cuidados no paciente diabético
Helena Marília Ferreira Costa Guimarães, Josiane Silva Martins Carvalho, Júlia Elen Jesus da Silva, Carla Barreto Cardoso, Fernando Luis de Quiroz Carvalho.....151-160
19. +Lugar: Um Aplicativo Gamificado Destinado à Saúde Coletiva
Murilo G. Arouca, Isa Beatriz C. Neves, Ricardo L. Brito.....161-171
20. Ferramentas tecnológicas para prevenção dos erros de medicação no ambiente hospitalar
Karoline R. L. Leite, Valeska F. Ribeiro, Josiane S. M. Carvalho.....172-181



STAES19'

Seminário de Tecnologias Aplicadas em Educação e Saúde

21. Farma Game: jogo de tabuleiro para promoção do uso racional de medicamentos
Maria Fernanda B. de O. Brandão, Yasmin Sena Alves Dias, Aline Coelho de Santana, João Vitor Nossa.....182-190
22. O uso de tecnologias como ferramenta do cuidado da criança hospitalizada
Denise Santana Silva dos Santos, Mariane de Jesus Souza Cordeiro, Rejane Reis dos Santos.....191-197
23. A tecnologia a serviço da segurança do paciente: checagem de medicamento à beira leito, um relato de experiência
Ritacreia Berger Ribeiro, Gyuliana Santana Batista, Nathália Almeida Suzart, Telma Maria Oliveira, Maristela Silva Melo Santos.....198-206
24. Utilização das mídias sociais para educação em saúde pela LAPFITO: do instagram a oficinas de saúde e a interação entre academia e comunidade
Laíse Caroline Costa Soares, Ariele Souza Lima Melo, Adriana Anunciação dos Santos, Andresa Graciele da Silva Braga, Carine Paixão da Silva.....207-214
25. Ozonioterapia: Suas diversas Aplicações clínicas e perspectivas para o tratamento da úlcera venosa
Patrícia de C. Severo, Fabrícia Müller, Josiane S. M. Carvalho.....215-225
26. Aspiração endotraqueal em pacientes com ventilação mecânica invasiva: cuidados de enfermagem para prevenção de pneumonia
Giselle B. F Mendes, Camila O. B. Nascimento, Luana R. Santos, Paulo R. G. Lima, Jimi H. M. Souza.....226-234
27. Educação, tecnologia e trabalho: Uma análise do capital humano no município de Feira de Santana
Gesner Brehmer de Araújo Silva, José Raimundo de Oliveira Lima, Hélio Ponce Cunha.....235-239