



# STAES 22'

Seminário de Tecnologias Aplicadas em Educação e Saúde

## SUMÁRIO

1. Estratégias Metacognitivas com Jogos Digitais no Ensino Superior  
**Fernando Silvio Cavalcante Pimentel.....1-10**
2. Jogos usados na Monitoria de Ensino da disciplina Parasitologia Humana no ensino híbrido durante a Pandemia de COVID-19  
**Vanessa Nascimento Batista, Valeska Carneiro da Silva Gomes, Lara Fernanda Santos Pires, Roginaldo de Brito Chagas.....11-21**
3. Aplicativos para a área de fonoaudiologia e suas contribuições para o cuidado em saúde  
**Vitória Fonseca Pinto , Suiane Costa Ferreira.....22-29**
4. Dizziness VR: aplicação de técnicas de realidade virtual no auxílio do tratamento da tontura em jovens universitários  
**Jonatan Pereira Fraga, Maria da Glória Canto de Sousa, Mariana Monteiro Galvão Costa.....30-43**
5. Construção de História em Quadrinho Sobre Imunização como Tecnologia Leve Acerca da Prevenção a Covid-19 em Crianças e Adolescentes: Relato de Experiência  
**Jadiane Barros de Cerqueira, Sophia Yumi Ache Ono Xavier, Bianca Souto Teixeira, Ravena Santos de Souza, Denise Santana Silva dos Santos....44-52**
6. Teleatendimento na pandemia a pessoas com Doenças Respiratórias Crônicas: um relato de experiência  
**Aline Gonçalves Miranda, Taís Santana Barbosa, Ane Caroline Carvalho Cruz, Lívia do Nascimento Santos, Fernanda Warken Rosa Camelier .....53-60**
7. Os efeitos da utilização da música terapêutica na assistência em enfermagem  
**Álison Jones Cazumbá Cerqueira Pinto, Mônica Beltrame.....61-70**
8. Modelo híbrido de aprendizagem nas escolas: aspectos relacionados aos componentes curriculares de ciências biológicas  
**Camila Silva Pereira Jorge, Márcio Luís Valença Araújo, Aníbal de Freitas Santos Júnior.....71-80**
9. Proposta metodológica para o Ensino de ferramentas computacionais aplicadas ao planejamento de fármacos  
**Tainá L. Reis, Diego R. C. da Matta, André L. B. Teles .....81-94**



# STAES 22'

Seminário de Tecnologias Aplicadas em Educação e Saúde

10. AdaptShaker: um dispositivo gamificado para o tratamento da Discinesia Ciliar Primária

**Maurício Giovanni Silva Montalvão Figueiredo, Romero Mendes Freire de Moura Júnior, André Luiz Andrade Rezende**  
.....**95-101**

11. Construção de história em quadrinhos sobre higienização das mãos para prevenção de Covid-19 em crianças e adolescentes: relato de experiência

**Amanda Lessa Cerqueira Medeiros, Ana Catarina Moura da Silva, Camila Miranda Santos, Denise Santana Silva dos Santos, Vitória Valéria Cristo Santos**.....**102-111**

12. Podcasts como ferramenta de comunicação e educação em saúde

**Raffael Silva Santos Almeida, Aline Gonçalves Miranda, Taís Santana Barbosa, Aquiles Assunção Camelier, Fernanda Warken R. Camelier**....**112-120**

13. Jogo Semeando o Cuidado e sua contribuição para o aprendizado sobre plantas medicinais

**Camila dos Santos de Jesus, Marília Gabrielli M.dos Santos, Suiane Costa Ferreira**.....**121-128**

14. Educação inclusiva e especial: desafios para educadores frente às necessidades de escolares com microcefalia associada ao Zika Vírus

**Ana Luiza Andrada de Melo, Celeste Oliveira, Giliane dos Santos Bitencourt, Azevedo, Fernando Luís de Queiroz Carvalho**.....**129-137**

15. Nise: O coração da Loucura - O processo de humanização das técnicas psiquiátricas a partir da obra cinematográfica

**Tainara Santos de Assis**.....**138-145**