



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS – UFAL
CENTRO DE EDUCAÇÃO – CEDU
PROGRAMAS DE PÓS-GRADUAÇÃO EM EDUCAÇÃO – PPGE
GRUPO DE PESQUISA COMUNIDADES VIRTUAIS UFAL – #CV_UFAL**

**XIII Seminário Jogos Eletrônicos, Educação e Comunicação – construindo trilhas:
novas trilhas (SJEEC)**

Tema Central – Jogos eletrônicos, aprendizagem e diversidades

Período: 22 a 24 de maio de 2019

Local: Centro Universitário Tiradentes (Unit)

1. Chamada de trabalho

A chamada de trabalhos para o XIII Seminário será divulgada em listas de discussão relacionadas com a temática dos jogos eletrônicos, e nos sites do Seminário, da UFAL, UFBA, UNEB, do Grupo de Pesquisa TICFORPROD, Grupo de Pesquisa Comunidades Virtuais, perfis do Facebook e Twitter, entre outros canais de divulgação.

2. Trabalhos Científicos

2.1 Os Trabalhos encaminhados para serem apresentados nos Grupos de Trabalho serão apresentados ao Comitê Científico do Seminário, preservando a identidade dos autores, garantindo assim, a lisura do processo de seleção de trabalhos.

2.2 Os trabalhos serão analisados considerando a relevância da temática tratada.

2.3 Cada Trabalho Científico deve ser direcionado para um dos Grupos de Trabalho. Serão aceitos trabalhos tanto teóricos quanto empíricos que estejam relacionados aos seguintes GTs e suas respectivas ementas:

GT 1 - Jogo eletrônicos e saúde

Pesquisa e desenvolvimento de games voltados para ensino e avaliação na área da saúde, estimulação e reabilitação na área de saúde.



GT 2 - Jogos eletrônicos e Computação

Desenvolvimento de jogos Digitais. Acessibilidade digital. Programação de Jogos. Realidade Virtual aumentada. Inteligência artificial aplicada a jogos. Hardwares adaptados. Desenho Universal.

GT 3 –Jogos eletrônicos Arte & Design

Concepção de Arte e Design. Narrativas. Interação e interatividade. Design de personagens. Estética, Game Play. Jogabilidade.

GT 4 – Jogos eletrônicos e educação

Pesquisa e desenvolvimento de games que envolvam a Aprendizagem Baseada em Games. Gamificação. Avaliação da aprendizagem com games. Games e EAD (ou eLearning). Práticas pedagógicas e games. e-Sport. Alfabetização e letramento com games.

3.Submissão de Trabalhos Científicos:

3.1 Os pesquisadores que vem investigando os jogos eletrônicos e suas diferentes relações podem encaminhar trabalhos os GTs abaixo relacionados.

GT1 – Jogos eletrônicos e Saúde

- Neuropsicologia
- Medicina
- Fisioterapia
- Educação e saúde

GT2 – Jogos eletrônicos e Arte & Design

- Métodos e processos de Design,
- Narrativa,
- Imersão,
- Interatividade,
- Jogabilidade (*game play*),
- Design de personagens,
- Design de Experiências Interativas,



- Animação,
- Efeitos especiais,
- Interfaces,
- Áudio,
- Arte em Games.

GT3 – Jogos eletrônicos e computação

- Acessibilidade em Jogos
- Arquiteturas Computacionais para Jogos Digitais
- Áudio em jogos
- Computação afetiva aplicada a Jogos
- Computação ubíqua aplicada a Jogos
- Inteligência artificial aplicada a Jogos
- Interfaces humano-computador para Jogos
- Jogos crossmedia
- Jogos em TV digital interativa
- Linguagens e técnicas de programação em Jogos
- Modelos e infraestrutura para jogos em rede
- Plataformas de Jogos
- Processamento gráfico
- Realidade virtual, aumentada e mista aplicadas a Jogos
- Sensores e interface com hardware

GT 4 – Jogos eletrônicos e educação

- Aprendizagem Baseada em Games. Gamificação.
- Avaliação da aprendizagem com games.
- EAD (ou eLearning) e games.
- Práticas pedagógicas com games.
- e-Sport.
- Alfabetização e letramento com games.
- Designe pedagógico

3.2 A submissão do trabalho deverá ser realizada até 06 de fevereiro de 2019 por meio do sistema de envio de trabalhos acadêmicos EasyChair. O sistema está disponível no link: <https://easychair.org/conferences/?conf=sjeec2019>

3.3. Identificação dos Trabalhos



3.3.1. Os nomes dos autores e o nome da instituição a que estiver vinculado (s) o (s) autor (es), qualquer informação que possa identificar os autores (nome de jogos, instituições parceiras, etc.) devem ser substituídos por [BLINDREVIEW]

3.3.2. No caso de aprovação do artigo, os autores deverão eliminar os BLINDREVIEW e substituir com os dados dos autores e outras referências.

3.4 Ao receber a carta de aceitação o trabalho deve ser reenviado para a comissão com as devidas correções dadas pelos pareceristas e acompanhado de um “Termo de Compromisso de Apresentação” nos seguintes termos: “Eu___ (nome completo do principal responsável pelo Trabalho) ___ autorizo, caso meu Trabalho___ (nome do Trabalho) ___, de autoria de ___ (nome de todos os autores) ___, seja aprovado pela Comissão Científica XIII Seminário Jogos Eletrônicos, Educação e Comunicação: Construindo Novas Trilhas, a publicação imediata nos anais do seminário e no site da instituição organizadora.

3.5 - Nota Importante: Trabalhos aprovados sem termo de compromisso não serão aceitos.

3.6 Os Trabalhos aprovados serão publicados nos anais e no site do seminário e deve ter pelo menos um autor inscrito no evento.

4. Formatação do artigo

4.1. Os Trabalhos devem ter entre 9 (nove) a 10 (dez) laudas

4.2. Deve possuir no máximo 4 autores.

4.3. O *template* de artigos com as devidas formatações se encontra disponível em <http://www.comunidadesvirtuais.pro.br/seminario-jogos/2019/downloads/>

5. Mostra de jogos eletrônicos

Durante o evento será realizada uma mostra de jogos eletrônicos na qual desenvolvedores terão a possibilidade de apresentar o seu game e socializar com a comunidade o processo de desenvolvimento. Nesta edição, a mostra terá uma categoria específica para os jogos desenvolvidos com enfoque no ensino aprendizagem (formal, não formal ou informal).



5.1. Para submissão dos games o desenvolvedor deverá enviar por e-mail a ficha de inscrição, preencher e assinar o termo de consentimento (arquivo jpg ou pdf).

5.1.1 A ficha de inscrição e termo de consentimento estão disponíveis no site do evento em Downloads e que podem ser acessados através do link: <http://www.comunidadesvirtuais.pro.br/seminario-jogos/2019/downloads/>

5.1.2 Na ficha de inscrição deverá ser informado o link de onde o game está armazenado (Drive, Dropbox, ou qualquer outro ambiente de armazenamento)

5.1.3 O e-mail para submissão é **sjeec2019@gmail.com** com o assunto "SUBMISSÃO DE GAME - SJEEC 2019".

5.2. O prazo para submissão do jogo é até o dia 06 de fevereiro 2019.

5.3. Os games serão analisados pela comissão de avaliação e a notificação dos selecionados ocorrerá a partir de 20 de março de 2019.

5.4 Os jogos aceitos para mostra deve ter pelo menos um membro inscrito no evento.

6. Critérios de Avaliação para os trabalhos a serem apresentados no evento

O evento conta com um comitê científico formado por pesquisadores doutores que atuam e desenvolvem pesquisas na área de games em instituições brasileiras, alemãs, espanholas e portuguesas, tendo portanto competência técnica e acadêmica para avaliar e selecionar os trabalhos que serão enviados para os seguintes Grupos de Trabalho:

GT 1 - Jogos eletrônicos e saúde

GT 2 - Jogos eletrônicos e Arte & Design

GT 3 – Jogos eletrônicos e Computação

GT 4 – Jogos eletrônicos e Educação

Cada Grupo de Trabalho será coordenado por um pesquisador que atue e/ou desenvolva pesquisas na área referenciada.

O presidente do comitê científico ficará responsável pelo encaminhamento dos trabalhos que serão avaliados pelos membros do comitê. É importante ressaltar que os trabalhos serão avaliados por pelo menos dois pareceristas.



No caso de haver divergências significativas nos pareceres de cada trabalho, o mesmo será enviado para um terceiro avaliador a fim de definir a recomendação ou não do trabalho. Os pesquisadores/autores enviarão os seus trabalhos através do EasyChair, site que gerencia gratuitamente envio e avaliação de artigos acadêmicos (<https://www.easychair.org/conferences/?conf=sjeec2019>) que gerenciará o processo de recebimento e avaliação de artigos. A avaliação será realizada através de um instrumento contendo aspectos como: Relevância, Originalidade, Contribuição e Qualidade da apresentação escrita, que serão avaliados considerando os seguintes critérios: Excelente, Bom, Moderado e Fraco. No formulário haverá ainda os seguintes campos: Recomendação final (concluída a análise, os avaliadores deverão indicar se o trabalho deve ou não ser aceito); Confiança no julgamento (neste campo os avaliadores deverão indicar o grau de confiança do seu julgamento em termos de familiaridade/conhecimento do assunto tratado); Justificativa da avaliação (espaço onde deverá ser comentada a avaliação do examinador) e outro campo com informações para o presidente da comissão.

Os trabalhos que tiverem média igual ou superior a 8,0 serão selecionados para apresentação nos Grupos de Trabalho e publicação nos Anais. Os autores receberão apenas o parecer dos avaliadores, sem nenhuma identificação, a fim de preservar a identidade dos pareceristas. Assim, como, os pareceristas receberão os artigos na condição blind review. As normas para envio de trabalho estarão disponíveis na home page do evento. Os trabalhos aprovados serão publicados nos anais do evento, após a autorização dos autores e apresentados nos GTs durante o seminário. A chamada de trabalhos para o XIII Seminário será divulgada em listas de discussão relacionadas com a temática jogos eletrônicos e nos sites da UFAL, UFBA, UNEB, do Grupo de Pesquisa TICFORPROD, Grupo de Pesquisa Comunidades Virtuais, perfis do Facebook e Twitter, entre outros canais de divulgação.

7. Simpósio Doutoral

7.1 Enquadramento

O Simpósio Doutoral do XIII SJEED tem como finalidade proporcionar aos estudantes de doutorado, no domínio das Tecnologias na Educação, em específico sobre os Jogos eletrônicos, um local onde possam apresentar o seu projeto de investigação e discuti-lo com especialistas na área, tendo em vista melhorar as dimensões conceituais e metodológica do trabalho desenvolvido até ao momento.



Cada apresentação será apreciada por um painel constituído por, pelo menos, três pesquisadores doutores que atuam e desenvolvem pesquisas na área de games em instituições brasileiras.

7.2 Submissão de Contribuições

O Simpósio Doutoral está aberto a estudantes de doutorado nas áreas temáticas do congresso. As submissões devem ser realizadas por via de resumos expandido entre 3 e 5 páginas (Artigo Curto), redigidos em português, e seguindo o guia de estilo do seminário para o simpósio (disponível em <http://www.comunidadesvirtuais.pro.br/seminario-jogos/2019/downloads/>) e sistema de submissão (easychair). Os resumos selecionados serão distribuídos com os Anais do SJEEC com ISSN.

As submissões devem indicar a área, Programa de Pós-graduação (PPG) que está vinculado e o número de meses de desenvolvimento do trabalho. Adicionalmente devem ainda incluir de forma clara e sucinta:

- O Problema e sua pertinência teórica e prática;
- As questões e/ou objetivos de investigação;
- A Metodologia proposta para a resolução do problema;
- Os Resultados esperados.

7.3 Se aceite o resumo, os estudantes devem apresentar comprovativo de matrícula e frequência do Programa de Pós-graduação (PPG), assim como o termo de compromisso idêntico ao tópico 3.4.

7.4 O autor deverá estar inscrito no evento para apresentação e publicação dos resumos nos anais.

7.5 Coordenação do Simpósio Doutoral

- **Cleide Jane de Sá Araújo Costa** - Universidade Federal de Alagoas (UFAL)
- **Fábio Paraguaçu Duarte da Costa** - Universidade Federal de Alagoas (UFAL)

8. Cronograma

- 20/09/18 - Abertura das submissões (Papers, Games e Simpósio)
- 13/02/19 - Prazo limite para submissão (Papers, Games e Simpósio)
- 20/03/19 - Notificação de aceite



- 10/04/19 - Prazo limite para inscrição dos autores
- 22 a 24/05/2019 – Realização do SJEEC

9. Comitê Científico

Coordenação

- Lynn Alves (UFBA)

Sistema de Submissão

- Jesse Nery Filho (IFBAIANO)

Organização dos Anais

- Adilson Rocha Ferreira (UFAL)
- Jesse Nery Filho (IFBAIANO)

Membros

- Prof. Dr^a Amaralina Miranda de Souza (UNB)
- Prof. Dr^a Ana Amélia Carvalho (UC)
- Prof. Dr^a Arlete dos Santos Petry (UFRN)
- Prof. Dr^a Camila Barreto Bonfim (UNEB)
- Prof. Dr Carloney Alves de Oliveira (UFAL)
- Prof. Dr. César Augusto Otero Vaghetti (UFPEL)
- Prof. Dr. Christiano Britto Monteiro dos Santos (UFF)
- Prof. Dr^a Christiane Hauschild (RFA-GER)
- Prof. Dr^a Cleide Jane de Sá Araújo Costa (UFAL)
- Prof. Dr Cristiano Max Pereira Pinheiro (FEEVALE)
- Prof. Dr^a Daniela Karine Ramos Segundo (UFSC)
- Prof. Dr Danilo Sande Santos (UNIFACS)
- Prof. Dr^a Deise Juliana Francisco (UFAL)
- Prof. Dr^a Dulce Márcia Cruz (UFSC)
- Prof. Dr Esteban Walter Gonzalez Clua (UFF)
- Prof. Dr^a Eliane Schlemmer (UNISINOS)
- Prof. Dr Fernando Silvio Cavalcante Pimentel (UFAL)
- Prof. Dr Fernando Luís de Queiroz Carvalho (UNEB)
- Prof. Dr^a Filomena Maria Gonçalves da Silva Cordeiro Moita (UEPB)



- Prof. Dr Francisco Ignacio Revuelta Domínguez (UEX-ES)
- Prof. Dr^a Gisele Soares Lemos Shaw (UNIVASF)
- Prof. Dr Helyom Rogério Reis Viana da Silva Teles (IFBAIANO)
- Prof. Dr^a Isa de Jesus Coutinho (SMEC-BA)
- Prof. Dr^a Isa Beatriz da Cruz Neves (UFBA)
- Prof. Dr^a Janaína dos Reis Rosado (IFBAIANO)
- Prof. Dr Josemar Rodrigues de Souza (UNEB)
- Prof. Dr^a Josemeire Machado Dias (UNEB)
- Prof. Dr José Cláudio Rocha (UNEB)
- Prof. Dr João Augusto Mattar Neto (PUC-SP)
- Prof. Dr Joao Batista Mossmann (FEEVALE)
- Prof. Dr Lucas Ravazzano de Mattos Batista (FTC)
- Prof. Dr Luiz Adolfo de Paiva Andrade (UNEB)
- Prof. Dr Luís Paulo Leopoldo Mercado (UFAL)
- Prof. Dr Luiz Cláudio Machado dos Santos (UNEB)
- Prof. Dr Macello Santos de Medeiros (UFRB)
- Prof. Dr Marcelo Simão de Vasconcellos (FIOCRUZ)
- Prof. Dr Márcio René Brandão Sousa (UNIJORGE)
- Prof. Dr^a Maria Elisabeth Almeida (PUC-SP)
- Prof. Dr^a Maria Teresa Pessoa (UC-PT)
- Prof. Dr^a Maria da Gloria Canto de Sousa (UNEB)
- Prof. Dr Murilo do Carmo Boratto (UNEB)
- Prof. Dr Nelson Troca Zagalo (UA-PT)
- Prof. Dr Pablo Alexandre Gobira de Souza Ricardo (UEMG)
- Prof. Dr Rafael Zamorano Bezerra (IBRAM)
- Prof. Dr^a Rosemary Lacerda Ramos (UNIFACS)
- Prof. Dr^a Ruth Contreras Espinosa (UVic-ES)
- Prof. Dr Sergio Nesteriuk Gallo (UAM)
- Prof. Dr^a Tânia Maria Hetkowski (UNEB)
- Prof. Dr^a Velda Gama Alves Torres (UCSAL)
- Prof. Dr Victor de Moraes Cayres (SENAI-BA)
- Prof. Dr William de Souza Santos (SENAI-CIMATEC)